

제 1회 유베이스 캐릭터 디자인 공모전



01 공모요강

공모분야 : 캐릭터 디자인(메인 캐릭터를 활용한 3개 이상의 Collection 형태)

공모내용 : 유베이스의 기업 identity를 반영한 캐릭터 디자인
수상작에 한하여 디자인 일부 차용 및 유베이스 대표 캐릭터로 활용 가능
기타 다양한 분야에서 활용 가능

공모자격 : 누구나 (2인 이하의 팀or 개인 / 중복접수 불가능)

02 일정 및 공모방법

참가신청 ~17. 11. 24(금) _ 이메일 접수
회사소개자료 배포 17. 11. 25(토) _ 참가신청자에 한하여 개별 안내
작품접수 17. 11. 25(토) ~ 17. 12. 17(일) _ 약 3주간
1차 심사 17. 12. 18(월) ~ 17. 12. 19(화)
1차 합격자 발표 17. 12. 20(수) _ 개별 이메일로 발표
2차 심사 / PT 17. 12. 22(금) _ 1차 합격자에 한하여 장소, 시간 추후 공지
최종 수상작 발표 17. 12. 22(금)

참가신청방법 : ubase@ubase.co.kr 이메일 제출
메일내용: 참가자, 소속(학교, 학년, 전공), 연락처, 이메일주소

작품 접수방법 : ubase@ubase.co.kr 이메일 제출
메일제목: 유베이스 캐릭터디자인 공모 _ 작가명
메일내용: 참가자, 소속(학교, 학년, 전공 등),
E-mail주소, 연락처 및 작품설명 必
이미지파일(jpg A4 size, 300dpi 이상, 파일명: 작가명_작품명.jpg)
* 최종 수상작에 한하여 Ai, Psd 원본파일 추후 제출

03 시상내역

구분	상금
대상	200만원
최우수상	100만원
우수상 (2팀)	각 30만원

※ 수상에 적합한 수준의 출품작이 없을 경우 시상 규모가 축소 또는 변동될 수 있음
※ 상금에 대한 제세공과금(현행 소득세법 시행령 87조 의거) 4.4% 본인부담

04 기타사항

- 수상작품의 저작권산권과 그에 대한 2차 저작물작성권에 대한 권한은 주최기관에 귀속됨
- 타 공모전에서 입상했거나 타인의 디자인 도용 시 발생하는 모든 책임은 제출자에게 있으며 수상작에서 배제 및 무효처리 됨
- 수상작 상금에 대한 제세공과금(현행 소득세법 시행령 87조 의거)은 4.4% 본인 부담이며, 팀 수상일 경우 상금 배분은 팀의 자율에 맡김
- 주최사는 입상하지 않은 응모작을 공모전 종료일로부터 3개월 이내에 모두 폐기하여야 한다. 다만 폐기 전에 저작자가 저작물의 반환을 요구할 시 저작자에게 반환하되 반환과 관련하여 추가 비용이 발생하는 경우 응모자에게 부담할 수 있음
- 작품 접수를 위해 제공된 개인정보는 다른 용도로 절대 사용하지 않으며 공모전 종료일(12/22)로부터 일주일 이내 파기처리 함
- 분쟁이 발생할 경우 한국저작권위원회에 조정을 신청하여 해결할 수 있으며, 양 당사자는 원활한 분쟁 해결을 위해 상호 노력함

신청 및 접수 문의 : TEL. 032-622-5105

E-mail. ubase@ubase.co.kr / daeun.baek@ubase.co.kr